



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE BEJA

Contribuinte n.º 501 351 230

Rua Eça de Queirós n.º 6
Apartado 98
7800-501 BEJA

NOTA INFORMATIVA N.º 124 A-20

Data: 06/06/2025 24/25

SELEÇÃO DISTRITAL FUTEBOL SUB.13 MASCULINA TREINO DE OBSERVAÇÃO CAMPO DE JOGOS MANUEL ANTÓNIO SARAMAGO PESTE | ALBERNOA

11/06/2025 – das 18H30 às 21H30

Para conhecimento dos Clubes filiados e demais interessados, divulgamos os jogadores convocados para o Treino em referência:



ACD Penedo Gordo... (1) José Dentinho.



CCD Bairro NSC..... (3) Afonso Palma; Lourenço Santana; Luís Luz.



CD Almodôvar..... (1) Gonçalo Silvestre.

CD Beja..... (1) Francisco Alcario.

CD Praia Milfontes.... (3) André Silvério; Santiago Lourenço; Valentim Violinha.

Despertar SC..... (8) António Santos; Francisco Castilho; João Ferro; Kylian Fragoso;

Martim Horta; Miguel Amaro; Miguel Patola; Xavier Rato.



FC Castrense..... (3) Diego Bernardo; Miguel Colaço; Tiago Jesus.

Moura AC..... (3) Enzo Gomes; Francisco Bartolo; Martim Lages.



SC Ferreirense..... (1) Francisco Lopes.

SCM Aljustrelense.... (1) António Teixeira.



Os jogadores convocados, devem comparecer no dia 11.06.2025 (quarta-feira), até às 18h30, no Campo de Jogos Manuel António Saramago Peste, em Albernoa – relvado sintético (Início: 18h45 – final: 21h15).

Devem apresentar-se munidos de botas de futebol, caneleiras, blusa térmica e artigos de higiene pessoal (toalha para banho, shampoo e gel de duche), os guarda-redes deverão trazer equipamento próprio.

Notas:

- Os Clubes, Jogadores e os seus Encarregados de Educação são responsáveis pelo transporte ao local de concentração do treino ou jogo.
- **Em caso de lesão ou impedimento de participação no treino em questão, de algum atleta, deverá o Clube informar o Gabinete Técnico, o mais rápido possível, dessa situação.**
- **As faltas injustificadas serão penalizadas ao abrigo do regulamento disciplinar (113º).**

Contatos úteis, para qualquer informação:

Coordenador Técnico: João Duarte
AFBeja - 284 312270

Gabinete Técnico da AFBeja

